

# Dreierschach V2.0

Schach für drei Spieler

© 2004 by Christian Wahlmann

Um einen Spieler zu besiegen, muss der König tatsächlich geschlagen werden.

Gefangene Figuren können nur an der Grundlinie des Spielers eingetauscht werden, der diese Figur auch geschlagen hat.

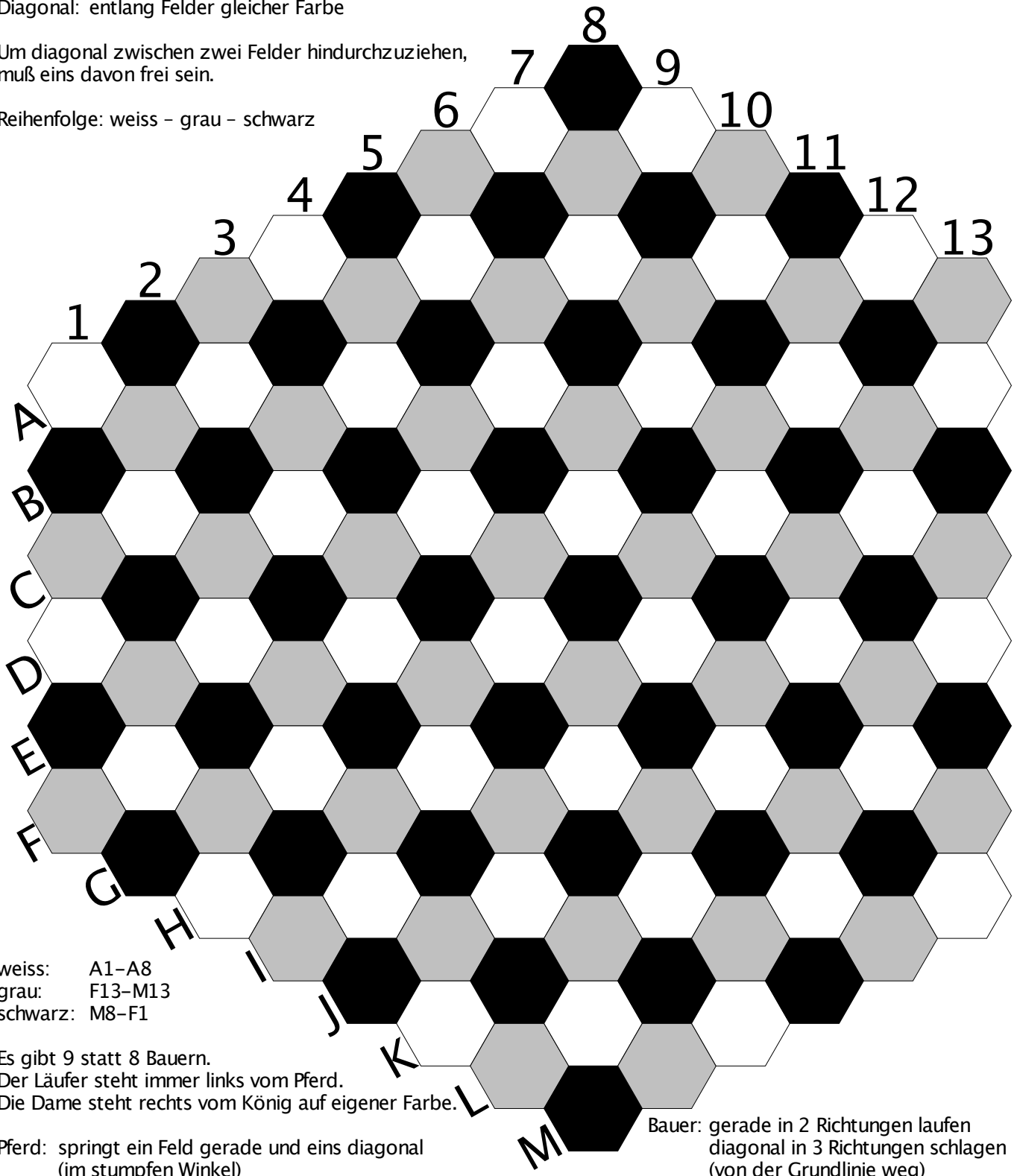
Wird ein Spieler besiegt, so bleiben seine Figuren auf dem Feld stehen und können beliebig geschlagen werden.

Verboten ist: Spieler A zieht so, dass Spieler B sofort den König von Spieler C schlagen kann.

Gerade: über benachbarte Felder  
Diagonal: entlang Felder gleicher Farbe

Um diagonal zwischen zwei Felder hindurchzuziehen, muß eins davon frei sein.

Reihenfolge: weiss - grau - schwarz



weiss: A1-A8  
grau: F13-M13  
schwarz: M8-F1

Es gibt 9 statt 8 Bauern.  
Der Läufer steht immer links vom Pferd.  
Die Dame steht rechts vom König auf eigener Farbe.

Pferd: springt ein Feld gerade und eins diagonal  
(im stumpfen Winkel)

Bauer: gerade in 2 Richtungen laufen  
diagonal in 3 Richtungen schlagen  
(von der Grundlinie weg)